

Manuale di istruzioni

1) Avvio di Amnesia

Utilità di avvio

Il gioco si avvierà tramite l'utilità di avvio, che consente di definire vari aspetti tecnici del gioco come risoluzione, scheda audio utilizzata e simili. Se non si è sicuri della configurazione ottimale, selezionare "Rileva" e l'applicazione rileverà quella più adatta per il sistema. Per gli utenti avanzati, riportiamo più sotto una breve spiegazione delle diverse opzioni:

Generale

Questa sezione viene visualizzata alla prima esecuzione dell'utilità di avvio. Come già detto, è possibile selezionare "Rileva" per impostare automaticamente la configurazione. Inoltre, è possibile scegliere fra tre livelli di qualità predefinita: Bassa, Media e Alta. Per opzioni di configurazione più dettagliate, accedere alle altre sezioni.

Grafica

L'elemento più importante in questa sezione è l'impostazione "Risoluzione". Per prestazioni ottimali, assicurarsi di impostare una risoluzione adatta al proprio monitor. Per una miglior esperienza di gioco, assicurarsi anche che sia attivato "Schermo intero". Per una configurazione più dettagliata, selezionare "Mostra avanzate" per visualizzare ulteriori opzioni.

Audio
Se il sistema dispone di più schede audio installate, è possibile scegliere quale utilizzare. La maggior parte degli utenti non deve preoccuparsi di quest'opzione.

Una volta soddisfatti della propria configurazione di base, selezionare "Avvia gioco" e il gioco avrà inizio.

Selezione del profilo

Dopo alcuni logo e messaggi (visualizzati solo al primo avvio), si aprirà il menu principale. La prima operazione al suo interno sarà di creare un utente. Il gioco memorizza separatamente impostazioni (che abbracciano ogni aspetto eccetto audio e grafica) e salvataggi di ciascun utente, facilitando la condivisione del gioco tra più persone. Per continuare, selezionare "Crea", immettere un nome, selezionare il nome utente appena creato e premere "Seleziona". Naturalmente, all'avvio successivo del gioco sarà possibile selezionare il proprio profilo e premere direttamente "Seleziona".

Menu principale

Il menu principale mette a disposizione alcune opzioni:

Continua
Se è già stata iniziata una partita, questa opzione consente di continuarla dall'ultima posizione raggiunta. Una scelta naturale per riprendere una sessione di gioco precedente.

Inizia nuova partita
Quest'opzione avvia semplicemente una nuova partita.

Carica partita
Questa opzione fornisce una lista di partite salvate fra cui scegliere; utile se si intende rivisitare qualche area del gioco, mentre per continuare dall'ultima posizione raggiunta è meglio utilizzare direttamente l'opzione "Continua". Il gioco salva automaticamente nei punti più importanti, perciò non occorre preoccuparsi di questo aspetto durante la partita.

Storia personalizzata
Un'opzione speciale che permette di giocare utilizzando storie create dagli utenti.

Opzioni
Quest'opzione fornisce diverse impostazioni in grado di migliorare l'esperienza di gioco, dalla presenza dei sottotitoli, alla configurazione grafica, alle assegnazioni dei tasti. Maggiori dettagli sono riportati più sotto.

Cambia profilo
Permette di cambiare l'utente utilizzato senza uscire dal gioco.

Esci
Se la situazione diventasse troppo tesa, è sempre possibile uscire e fare una pausa.

Opzioni
Più sotto riportiamo una breve spiegazione delle diverse sezioni delle opzioni. Per più informazioni su ciascuna impostazione, è anche possibile visualizzare una breve guida posizionando il mouse su una casella di testo nel gioco.

Gioco
In questa sezione è possibile configurare la lingua e i sottotitoli. La lingua può essere cambiata a partita già avviata ma, per un'esperienza ottimale, si consiglia di impostarla fin dall'inizio.

Grafica
È possibile modificare risoluzione e qualità degli effetti. Per più impostazioni, selezionare "Mostra avanzate" che dà accesso a regolazioni grafiche più avanzate. Per un'esperienza ottimale, assicurarsi anche che la Gamma sia impostata secondo le istruzioni su schermo.

Comandi
Questa sezione consente di modificare diverse impostazioni relative ai comandi. La voce più importante è "Configurazione tastiera" che apre una nuova finestra in cui è possibile modificare le assegnazioni delle varie azioni sulla tastiera. Inoltre, questa finestra può rivelarsi utile per verificare i comandi quando non si dispone di questo manuale.

Audio
Consente di decidere il volume dei suoni e la periferica audio utilizzata.

2) Giocare ad Amnesia

Introduzione
Amnesia – A Machine For Pigs è un titolo horror dal ritmo glaciale, nato per essere giocato da soli in una stanza buia a notte fonda. Più che puntare alla vittoria, ci si immerge nel mondo di gioco e nella sua storia.

Per un effetto ottimale, assicurarsi che la Gamma sia impostata correttamente nelle opzioni della grafica, indossare delle cuffie e tenerle a un buon volume. Il nostro obiettivo primario era di calare il giocatore in un'esperienza ossessionante e inquietante, e questi accorgimenti ne aumenteranno nettamente l'effetto.

L'anima di Amnesia è nell'esplorare gli ambienti, scoprire indizi e lottare per la sopravvivenza fisica e mentale. Bisogna studiare meticolosamente i dintorni e prestare attenzione al minimo rumore sospetto: potrebbe essere vitale per sopravvivere.

Movimento

In merito ai comandi di base del gioco, verrà utilizzata la configurazione predefinita della tastiera (descritta in seguito), ma tutti i tasti menzionati possono essere modificati nel menu di configurazione della tastiera nella sezione opzioni.

Utilizzare i tasti W, S, A e D per spostarsi avanti, indietro e di lato nell'ambiente. Spostare il mouse per guardarsi attorno e cambiare direzione. Inoltre, è possibile premere la barra spaziatrice per saltare e superare ostacoli, e il tasto Ctrl per accovacciarsi in modo da attraversare passaggi angusti, esaminare oggetti a terra e nascondersi (maggiori dettagli in seguito).

Interazioni di base

La maggior parte delle interazioni di base avviene tramite una fisica simulata, consentendo un'esplorazione molto intuitiva dei nuovi oggetti. Ogni interazione avviene premendo il pulsante sinistro del mouse, mentre alcune azioni speciali si realizzano premendo il pulsante destro del mouse mentre si mantiene premuto quello sinistro.

Per interagire con un oggetto bisogna prima metterlo a fuoco, mirando al centro dello schermo sull'oggetto desiderato quando è abbastanza vicino. Una volta che l'oggetto è a fuoco, l'interazione possibile dipende dal simbolo mostrato. I simboli sono tutti molto intuitivi e le istruzioni elencate più sotto sono un semplice riferimento. Una scorsa veloce è sufficiente se non si è ancora iniziato a giocare.



Predefinita
Rappresenta la maggior parte delle interazioni e il suo effetto varia secondo l'oggetto messo a fuoco. Per tutte le interazioni, tranne che per gli oggetti statici, basta spostare il mouse tenendo premuto il pulsante. Consultare la sezione successiva per una lista dei movimenti del mouse possibili.



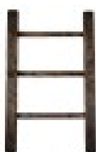
Spingi
Per spingere un oggetto basta mantenere premuto il pulsante sinistro del mouse e utilizzare W, S, A, e D (i tasti di movimento) per spostarlo. Premendo il pulsante destro del mouse si darà una spinta forte all'oggetto.



Prendi
Questo simbolo compare quando un oggetto viene messo a fuoco. Facendo clic sul pulsante sinistro del mouse, l'oggetto visualizzato verrà aggiunto all'inventario.



Entra nella porta del livello
Questo simbolo indica gli oggetti a fuoco che fanno da porta per il livello: premendo il pulsante sinistro del mouse, verrà caricato il livello successivo. Assicurarsi sempre di aver indagato a fondo il livello attuale prima di iniziarne uno nuovo!



Sali
Per salire su un oggetto (generalmente una scala) basta premere il pulsante sinistro del mouse (senza mantenerlo premuto) e poi premere il pulsante destro del mouse o la barra spaziatrice (salta) per scendere.

Tipi di interazione predefinite

Se viene visualizzato il simbolo di interazione predefinita, l'oggetto può essere uno di quelli che seguono. Ciascuno di essi verrà spiegato all'interno del gioco se sono attivi i suggerimenti (come da impostazione predefinita).

Afferra

Premere e mantenere il pulsante sinistro del mouse per prendere l'oggetto. A quel punto sarà possibile muoversi portandolo con sé, anche se oggetti particolarmente pesanti potrebbero rallentare i movimenti. Se necessario, è possibile disporre con precisione l'oggetto tenendo premuto R (o il pulsante centrale del mouse) e spostando il mouse per ruotarlo. Premendo il pulsante destro del mouse, l'oggetto verrà lanciato con forza. Utile se lo si vuole utilizzare per romperne un altro.

Porta

Per aprire o chiudere una porta basta mantenere premuto il pulsante sinistro del mouse e spostare il mouse nella direzione desiderata. Premendo il pulsante destro, si lascerà andare la porta e si darà una forte spinta in direzione frontale.

Cassetto

Per aprire un cassetto o un oggetto simile, basta mantenere premuto il pulsante sinistro del mouse e muoverlo nella direzione del cassetto, proprio come nell'interazione con la porta. Sempre come con l'interazione con la porta, premendo il pulsante destro si dà una spinta forte al cassetto in direzione frontale.

Leva

Per spostare una leva da un lato all'altro, spostare semplicemente il mouse mentre si mantiene premuto il pulsante sinistro del mouse.

Ruota

Quando si interagisce con una ruota o con una leva, spostare il mouse con un movimento circolare nel verso desiderato (orario o antiorario).

Oggetto statico

Per oggetti troppo grandi o con i quali non c'è una vera e propria interazione, basta premere il pulsante sinistro del mouse (senza mantenerlo premuto). In questo caso, si attiverà un suono e/o un testo e non sarà richiesta nessun'altra azione.

Diario

Premere J per aprire il diario. Al suo interno sono presenti tre opzioni:

Documenti trovati

Documenti ritrovati in precedenza. Fare clic sulle frecce sinistra / destra in basso per cambiare pagina, oppure fare clic sulla freccia rivolta in basso al centro per uscire.

Promemoria
Degli appunti molto importanti che possono essere di grande aiuto se non si riesce ad andare avanti col gioco. Quando viene aggiunto un promemoria, il simbolo del diario lampeggia nell'angolo inferiore destro e si sente il suono di un'annotazione. Premere M per consultare i promemoria velocemente, usare le frecce in fondo allo schermo per sfogliarli.

Salute
Il livello della Salute diminuisce ogni volta che si viene feriti (da un colpo forte, una brutta caduta, ecc.). Se il livello della salute raggiunge lo zero, si muore.

Incontri con le creature
Durante questo viaggio ci si imbatte in strane creature che si celano nell'oscurità. Amnesia non è uno sparatutto e fare il supereroe non paga: ogni incontro nel gioco è potenzialmente letale e bisogna essere sempre attenti e vigili per sopravvivere. Per prima cosa assicurarsi di nascondersi e stare fermi: le creature scorgeranno più difficilmente i giocatori accovacciati, immobili e nell'oscurità.

Quando si scopre dove si trova il nemico, si può cercare di passargli furtivamente alle spalle. Per farlo bisogna restare accovacciati nell'oscurità e muoversi attentamente. Urtando accidentalmente qualcosa, si rischia di farsi scoprire. Naturalmente, a volte è meglio stare fermi e aspettare che il pericolo passi.

Se si viene scoperti, bisogna darsela a gambe levate.

Salvataggio
Il gioco salva automaticamente la partita e non occorre preoccuparsene. Quando si vuole smettere di giocare, premere Esc e scegliere "Salva ed esci" dal menu. Per ricominciare a giocare da dove si è lasciato, sarà sufficiente premere "Continua" nel menu principale la volta successiva che si avvia il gioco.

Configurazione predefinita della tastiera

Azione	Tasti
Muoviti	W, A, S e D
Guardati intorno	Spostare il mouse
Vai al menu principale	Esc
Apri il diario	J
Apri i promemoria	M

Torna indietro nei menu	Esc
Interagisci	Pulsante sinistro del mouse
Lancia un oggetto	Pulsante destro del mouse
Ruota un oggetto afferrato	Mantenere R
Avvicina / allontana l'oggetto afferrato	Rotellina mouse
Salta	Spazio
Accovacciati	Ctrl
Corri	Mantenere MAIUSC

3) Risoluzione dei problemi

- Non riesco ad andare avanti! Cosa faccio?
Per prima cosa, controllare eventuali promemoria nel diario.
In secondo luogo, esplorare il livello più attentamente e assicurarsi di non aver tralasciato nulla. Gli oggetti più importanti sono alquanto visibili, per cui è sufficiente visitare ogni stanza di un livello per trovare tutti gli elementi importanti. Da notare inoltre che i rompicapi di ciascun livello possono essere risolti solo con gli oggetti presenti al suo interno.
Infine, se si è proprio bloccati, visitare i nostri forum su: http://frictionalgames.com/forum/ e chiedere aiuto!

- Il gioco ha un frame rate basso e discontinuo.
In caso di prestazioni insufficienti, si possono fare un paio di cose:
- Ridurre la risoluzione.
- Assicurarsi che risoluzione SSAO e qualità del parallasse siano bassi.
- Impostare una qualità bassa delle ombre o eliminarle completamente.
- Disattivare il vsync.
- Assicurarsi di avere i driver più recenti per la propria scheda video.

- Il gioco non si avvia / presenta degli errori grafici.
Ecco una lista di cose da controllare:
- Assicurarsi di avere i driver più recenti per la propria scheda video.
- Assicurarsi di avere installato OpenAL, che avrebbe dovuto avviarsi durante l'installazione.
- Impostare una qualità bassa delle ombre.
- Visitare il nostro sito di supporto http://support.frictionalgames.com/ e verificare eventuali soluzioni per il proprio problema.